Техническое задание

Сокобан

*Количество игроков:* Для нашей игры Сокобан нужен один игрок.

*Меню:* При открытии игры нас встречает окно с пятью кнопками: Играть, Скины, Настройки, Об игре и Выход. Последняя кнопка отвечает за выход из игры, при нажатии Об игре появится новое окно с правилами игры и прочей информацией. При нажатии кнопки Настройки игрок сможет настраивать игру под себя. При нажатии кнопки Скины, пользователь может выбрать скин из предложенных. При нажатии кнопки играть пользователь сможет выбрать уровень.

*Геймплей:* Игроку будет доступная сразу вся карта, которая будет состоять из препятствий и проходов. Управление персонажем происходит через клавиатуру. Игрок должен доставить посылку до места назначения, обозначенного на карте. После прохождения уровня будет закрывающее окно с результатом.

*Что возможно ещё будет в игре:* возможность изменять громкость фоновой музыки, звуковые эффекты, возможность покупать скины за игровую валюту, уровни на время, возможность изменять управление, будет суперсила.